“寻书拾趣，阅见朝夕”活动通知

一、活动背景与目的

为丰富读者课余文化生活，营造爱读书、读好书、善读书的书香氛围，进一步激发学生阅读兴趣，引导广大读者走进图书馆、熟悉馆藏资源、提升图书检索能力与阅读主动性，图书馆特开展趣味猜书寻书 + 连续打卡有礼主题活动。以趣味互动、累计打卡的形式降低阅读门槛，让读者在趣味游戏中熟悉图书馆布局，培养良好阅读习惯。

二、活动基本信息

活动主题：寻书拾趣，阅见朝夕

活动对象：全体在校学生

活动地点：图书馆

活动时间：

猜书寻书活动：2026 年 10 月 15 日–2026 年 10 月 22 日

入馆打卡活动：2026 年 10 月 15 日–2026 年 11 月 30 日

活动组织：图文信息中心

三、活动内容

环节一：猜书名・寻好书趣味抽奖活动

活动时间：2026 年 10 月 15 日– 10 月 22 日

（一）活动规则

1.读者可在图书馆服务台或活动展板领取猜书线索卡，线索分为三类：关键词线索、书名+作者片段线索、表情包趣味线索，适配不同年龄段、不同阅读储备的读者参与。

2.读者根据线索推理书籍名称，自主在图书馆馆藏区域检索、找到对应实体书籍，携带书籍至工作人员处核验。

3.核验无误即可获得 1 次抽奖机会，每人每日仅限参与 1 次，抽奖次数不累积，杜绝重复刷奖行为。

4.活动全程公开透明，抽奖为即时抽奖，中奖现场登记、当场兑奖，奖品领完即止。

（二）线索设置说明

关键词猜书：提取书籍核心情节、人物、主旨关键词，例如“百草园、三味书屋、童年散文”，对应《朝花夕拾》。

书名作者线索：给出作者简介、书籍经典名句、书籍荣誉等片段信息，例如“法国作家、科幻经典、海底冒险”，对应《海底两万里》。

表情包猜书：用趣味表情包组合还原书籍核心内容，直观有趣，适合青少年读者，提升活动趣味性。

（三）抽奖说明

本板块为即时抽奖福利，主打轻参与、高频互动，奖品以实用小文创、学习用品为主，梯度设置一等奖、二等奖、三等奖。

环节二：入馆学习拍照打卡排名活动

本活动以入馆阅览、自主学习为基础，活动周期为2026年10月15日–11月30日，读者在活动周期内前往图书馆指定点位完成打卡并上传收集表，活动结束后统计全部参与者有效打卡总天数，按打卡总天数由高至低进行排名，分别决出第1、2、3名，并为获奖同学发放精美礼品。

（一）打卡任务规则

1.打卡内容：读者入馆后，需在馆内进行阅览、自习或图书借阅等学习行为，在图书馆指定打卡点位（书香展板、阅读区、书架景观位等）拍摄合规照片1张（禁止网图、旧图、摆拍敷衍图，不允许仅到馆拍照后立刻离馆）。

2.打卡提交：将打卡照片上传至指定收集表，由工作人员每日审核登记，审核通过记为1次有效打卡。活动周期内不要求连续打卡，可间断参与，统计整个活动周期内累计有效打卡总天数，不设置补卡。

3.排名规则：2026年11月30日活动截止，汇总所有参与者的有效打卡总天数，按照打卡总天数从高到低排序，依次排出第1名、第2名、第3名。若出现打卡总天数相同的并列情况，则并列人员同时获得对应奖项，获奖名额可视实际情况微调。

（二）兑换规则

11 月 30 日活动结束后，图书馆公示获奖名单。获得第 1、2、3 名的同学凭打卡记录及个人信息前往图书馆服务台登记领取精美礼品，逾期未领取视作自动放弃奖品。

四、整体活动流程

1.活动预热期：通过图书馆公告、班级通知、读者交流群等方式发布活动通知宣传。

2.活动开展期：10.15–10.22 开展猜书寻书抽奖活动；10.15–11.30 开展入馆学习打卡活动。工作人员每日审核打卡记录，猜书活动期间核验寻书任务、登记抽奖信息。

3.活动总结期：10 月 22 日完成猜书寻书活动收尾；11 月 30 日打卡活动截止，统计打卡数据，排出 1–3 名并公示获奖名单；整理整体活动数据、收集读者反馈，留存活动照片，总结活动亮点用于后续书香活动开展。

五、注意事项

1.活动全程禁止作弊、代打卡、盗用图片、虚假寻书，一经发现取消全部参与及兑奖资格。

2.所有打卡照片需符合图书馆文明规范，禁止遮挡设施、做出不文明动作，否则视为无效打卡。

3.奖品数量有限，所有兑换及抽奖结果以图书馆现场登记信息为准，活动最终解释权归图书馆所有。

4.参与读者需遵守图书馆规章制度，文明寻书、文明打卡，爱护馆藏书籍及公共设施。

图文信息中心

2026 年 10 月 13 日